

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
2															
3															
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
			第1.2項預算總計		0	\$0.00									
			第1項預算總計		1,921	\$392,000.00									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
1	STEAM學習套件	STEM活動	30000
2			
3			
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項預算總開支			\$30,000.00
第1及第2項預算總開支			\$422,000.00

第3項：預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)

全校學生人數：	321
預期受惠學生人數：	321
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	胡志傑
職位：	課程發展主任